

Agli alunni delle classi terze Scuole Secondarie di I grado

Agli alunni delle Scuole Secondarie di II grado

Sito web Associazione AGAPE

# **BANDO di CONCORSO**

## **Progetto SLOT (Sensibilizzare contro la Ludopatia che Ossessiona e Travolge)**

*Finanziato dal Fondo Nazionale del Volontariato – Ministero del Lavoro e delle Politiche sociali –*

*Linee di indirizzo 2015 – Legge 266/1991*

### **Concorso dedicato a Noemi Bennardo**

**“Se vuoi vincere lascia perdere”**

**Prima edizione a. s. 2017-18**

L'associazione di volontariato AGAPE sta realizzando il progetto “SLOT- Sensibilizzare contro la Ludopatia che Ossessiona e Travolge”, finanziato dal Ministero del Lavoro e delle Politiche sociali, in collaborazione con l'Istituto di Istruzione Superiore “Pezzullo” di Cosenza, la Cooperativa sociale PROMIDEA, l'associazione AFN (Azione per Famiglie Nuove onlus) e l'associazione Maristella, con diverse attività di sensibilizzazione dei giovani alle problematiche e ai rischi correlati alla ludopatia. A tal fine, per valorizzare l'iniziativa intrapresa e coinvolgere una sempre più ampia platea di studenti, il progetto prevede di indire un concorso, aperto agli alunni delle classi terze delle scuole secondarie di I grado e a quelli delle scuole secondarie di II grado, di cui ne viene di seguito illustrato il regolamento.

#### **Art. 1 – Tema**

Il tema del Concorso per l'anno scolastico 2017-18 è: **“La Ludopatia”**

#### **Art. 2 – Finalità e obiettivi**

La finalità del Concorso **“Se vuoi vincere lascia perdere”** è quella di invitare i ragazzi a riflettere e approfondire i diversi aspetti della ludopatia, stimolare la loro inventiva e i talenti letterari, tecnico-artistici attraverso l'elaborazione creativa e originale di poesie, fotografie, disegni, cortometraggi e la produzione di diverse tipologie di lavori (letterari, grafici, multimediali e musicali).

Obiettivi:

1. coinvolgimento dei giovani nella realizzazione, nelle scuole di ogni ordine e grado, di laboratori creativi e di cittadinanza attiva
2. sviluppo di azioni di sensibilizzazione finalizzate alla prevenzione e al contrasto alle forme di dipendenze, inclusa la ludopatia e il gioco d'azzardo

#### **Art. 3 – Destinatari**

La partecipazione al Concorso è gratuita e aperta ai gruppi classe e ai singoli studenti frequentanti la terza classe delle scuole secondarie di primo grado e a tutti gli alunni frequentanti le scuole secondarie di secondo grado della provincia di Cosenza e richiede l'accettazione e il rispetto del presente Regolamento.

Gli alunni partecipanti potranno consultare il sito dell'associazione AGAPE: [www.associazioneagapecosenza.it](http://www.associazioneagapecosenza.it) per ulteriori informazioni sul progetto e per visionare alcuni lavori prodotti dagli studenti dell'IIS Pezzullo durante il corso di formazione sulla ludopatia.

Il Concorso si svolgerà con le modalità di seguito illustrate:

#### **Sezione A – POESIA - TEMA**

Saranno premiate l'originalità del componimento, che non dovrà mai essere stato premiato in altri concorsi.

#### **Sezione B – FOTOGRAFIA - DISEGNO**

Saranno premiate la qualità, la ricerca, l'originalità della foto che non dovrà mai essere stata premiata in altri concorsi. Ogni partecipante può inviare un'immagine, in formato digitale JPG o il disegno in originale.

#### **Sezione C CORTOMETRAGGIO – SPOT - CANZONE**

La partecipazione è riservata a classi o gruppi-classe, che presenteranno un cortometraggio liberamente ispirato alla ludopatia e ai rischi correlati. Il lavoro potrà avere una durata al massimo di 5 minuti e non dovrà mai essere stato premiato in altri concorsi.

#### Art. 4 - Criteri di valutazione

Per ogni lavoro verranno attribuiti da ogni membro della Commissione tecnica di valutazione massimo 80 punti così ripartiti:

- originalità ed efficacia del messaggio (max 40 punti);
- qualità tecnico/espressiva (max 20 punti);
- impatto emotivo (max 20 punti).

Il punteggio finale sarà dato dalla media dei punteggi attribuiti.

I lavori che avranno ottenuto il punteggio maggiore verranno consegnati al presidente della Commissione che stabilirà una graduatoria di merito e sceglierà a suo insindacabile giudizio i vincitori del concorso.

#### Art. 5 – Liberatoria

Si comunica sin da ora che i lavori pervenuti costituiranno proprietà esclusiva dell'Associazione Agape.

Si autorizza sin d'ora l'Associazione Agape ad utilizzare le produzioni pervenute (elaborati, fotografie, disegni e filmati) e le immagini relative all'evento finale del concorso, raccolte attraverso videoriprese, registrazioni sonore e fotografie per pubblicarle sui siti della scuola IIS Pezzullo e dell'Associazione Agape.

#### Art. 6 - Premi

L'Associazione AGAPE mette in palio i seguenti premi:

##### Scuole secondarie di I° grado

- 1° classificato: € 500,00
- 2° classificato: € 300,00
- 3° classificato: € 200,00

##### Scuole secondarie di II° grado

- 1° classificato: € 500,00
- 2° classificato: € 300,00
- 3° classificato: € 200,00

**I PREMI CONSISTERANNO IN BUONI ACQUISTO DI MATERIALI DI SUPPORTO INFORMATICO (PEN-DRIVE, USB, CUFFIE, HARD DISK ESTERNO)**

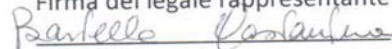
#### Art. 7– Modalità di partecipazione

La partecipazione è gratuita e consiste nell'invio in forma digitale degli elaborati, accompagnati dalla copia del modello di adesione allegato al presente bando, debitamente firmato dal Dirigente scolastico della scuola di appartenenza

I lavori dovranno pervenire entro le **ore 12.00 del 05 maggio 2018** in formato digitale al seguente indirizzo mail [info@associazioneagapecosenza.it](mailto:info@associazioneagapecosenza.it) oppure consegnati brevi manu presso lo sportello informativo dell'IIS Pezzullo di Cosenza.

I vincitori saranno avvisati mediante telefonata o mail.

In seguito saranno comunicati la data e il luogo della premiazione.

Firma del legale rappresentante  


Associazione di Volontariato AGAPE  
Via Valle la Fontana  
87040 - Castiglione Cosentino (Cs)  
C.F.:98082860788

## SCHEMA DI ADESIONE

**Progetto SLOT (Sensibilizzare contro la Ludopatia che Ossessiona e Travolge)**

**Concorso dedicato a Noemi Bennardo**

**“Se vuoi vincere lascia perdere”**

**Prima edizione a. s. 2017-18**

da inviare obbligatoriamente per posta elettronica al seguente indirizzo:

[info@associazioneagapecosenza.it](mailto:info@associazioneagapecosenza.it) entro il **21 aprile 2018**

DEBITAMENTE COMPILATA, PREFERIBILMENTE AL COMPUTER O, COMUNQUE, IN  
STAMPATELLO LEGGIBILE

Il/la sottoscritto/a.....

Dirigente scolastico dell'Istituto\*.....

Scuola secondaria di I° grado

Scuola secondaria di II° grado

Indirizzo\*.....Città..... Prov ..... Cap...

Indirizzo mail .....

Telefono.....Fax.....

Intende aderire al Concorso “Se vuoi vincere lascia perdere” con la partecipazione di numero:

Classi .....

Gruppo classe.....

Alunni .....

Docente/i referente/i ..... telefono .....

Indirizzo mail .....

Data.....

Firma